

A. Wichtige Hinweise für Lehrer/Betreuer* für den Besuch des Erlebnisparks-Norddeich:

1. Der Erlebnispark-Norddeich bietet Klassen und Gruppen mit dem Besuch des Irrgartens, des Märchenschiffs und des Abenteuerparks Freizeitunterhaltung vom Allerfeinsten und die Möglichkeit, sozial wertvolle Zeit miteinander zu verbringen. Das Verhalten so mancher Klassen und deren Betreuer in den letzten Jahren zwingt uns aber leider dazu, strengere Regeln für einen Besuch in unserem Freizeitpark zu formulieren. Bitte lesen Sie dieses Merkblatt bereits vor dem Besuch bei uns sorgfältig durch und besprechen den Besuch ausführlich mit Ihrer Klasse.

2. (Die Jugendherberge hat Ihren Besuch bei uns terminiert, alles Weitere liegt jetzt bei Ihnen.) Wir möchten Sie dringend bitten, **Ihre Schüler zu motivieren** und den Schülern mit ihrem eigenen Verhalten **vorzuleben**, dass sie in den Genuss einer wirklich tollen Freizeitbeschäftigung kommen. Sie verpflichten sich, während Ihres Aufenthalts Ihre **Aufsichtspflicht** gewissenhaft wahrzunehmen. Sie kennen Ihre Klasse und wissen, welche Schüler **besondere Aufmerksamkeit** benötigen! Überlegen Sie gegebenenfalls, ob Sie bestimmte Schüler schon im Vorfeld vom Besuch ausschließen und gesondert beaufsichtigen lassen.

3. Bitte legen Sie beim Eintreffen im Park das Merkblatt **ausgefüllt** und **unterschieden** dem Personal des Erlebnisparks vor.

Mit meiner Unterschrift bestätige ich, dass ich die vorab beschriebenen Regeln gelesen habe und damit einverstanden bin. Sollten Schüler (Kinder/Jugendliche) der Gruppe mutwillig größere Schäden verursachen, haften zunächst betroffene Schüler bzw. deren Erziehungsberechtigte. Sollte sich der Verursacher nicht ermitteln lassen, haftet die Schule bzw. der Sachaufwandsträger oder das entsprechende Bundesland, bei einer grob fahrlässigen Vernachlässigung meiner Aufsichtspflicht ich selbst.

Name der Schule, Anschrift

Zahl der Schüler / der Betreuer

Datum Besuch / Uhrzeit

Name der Lehrkraft/Betreuer

Unterschrift

B. Der Irrgarten

- bitte so verhalten, dass auch andere Gäste ihren Besuch im Irrgarten genießen können (Thema Lautstärke u. Obszönitäten, Thema kleine Kinder umrennen)
- im Irrgarten kommt es nicht auf Schnelligkeit an; also keine wilden Verfolgungsjagden!; planen Sie **50-60 Minuten** für den Besuch ein
- auf dem Weg zum Ziel (= Brücke in der Mitte des Irrgartens) gilt es, auch **20 Fragetafeln** zu finden u. die Fragen zu einem bestimmten Thema zu beantworten; weiteren Zusatzspaß bieten **Knobellabyrinth**, **Zungenbrecher** u. eine kleine Ausstellung mit **optischen Phänomenen**
- jeder Schüler braucht einen **Stift** zum Ausfüllen der Quizkarte
- **ein Lehrer** geht gleich zu Beginn auf die **Brücke**, beobachtet die Gruppe von oben und greift gegebenenfalls ein; bitte auf keinen Fall zulassen, dass die Schüler versuchen, durch die Hecken zu brechen oder über die Tore klettern; dadurch entstehen erhebliche Schäden!
- **der andere Lehrer** schickt die Schüler im Abstand von ca. 10-15 Sekunden in den Irrgarten und geht dann selbst **in den Irrgarten**. Dort kann er die Schüler, auf die er trifft, wunderbar motivieren und ihnen gegebenenfalls helfen

C. Das Märchenschiff

- in der beheizbaren Pavillonjurte gibt es **Vorstellungen von 60 Minuten** mit Märchen aus aller Welt am Lichtermeer, mal lustig, mal spannend, mal romantisch, mal zum Mitmachen (keine Allerweltsmärchen wie Schneewittchen!)
- die Erfahrung zeigt, dass sich der Besuch wirklich **für Schüler jeglichen Alters** eignet; ein absolutes Highlight eines Norddeich Aufenthalts!
- organisatorisch und **aufsichtstechnisch sicher die einfachste Variante** bei uns im Park (auch als Abendveranstaltung möglich)

D. Der Abenteuerpark (in Hauptferienzeiten nur sehr sehr eingeschränkt möglich!)

- gehen Sie auf keinen Fall davon aus, dass die Schüler schon wissen, wie man das spielt und Sie nichts erklären müssen! (z.B. wie man zählt, wie man sich hinstellt)
- Abenteuerpark bedeutet putten auf bis zu 25 Meter langen Bahnen aus Kunstrasen; man läuft und spielt im Gegensatz zum herkömmlichen Minigolf auf den Bahnen.
- bitte schärfen Sie Ihrer Klasse unbedingt ein, dass man **den Schläger auf keinen Fall** wie beim Golfen **durchschwingen** darf (erhebliche Verletzungsgefahr!!!); beim Putten rollt der Ball grundsätzlich nur.
- teilen Sie die Klasse **im Vorfeld in Kleingruppen von 3-4 Personen** ein
- die Bahnen auf alle Fälle in Reihenfolge spielen, **kein Springen** auf dem Platz!!!
- bleiben **Sie selbst** nicht nur bei einer Gruppe auf dem Platz, sondern **gehen von Gruppe zu Gruppe**; oder **am besten mitspielen**, das kommt bei den Schülern erfahrungsgemäß super an und wird Ihnen garantiert Spaß machen!

*Der Text bezieht sich immer auf weibliche und männliche Personen, wird der besseren Lesbarkeit wegen aber nur für ein Geschlecht geschrieben.